

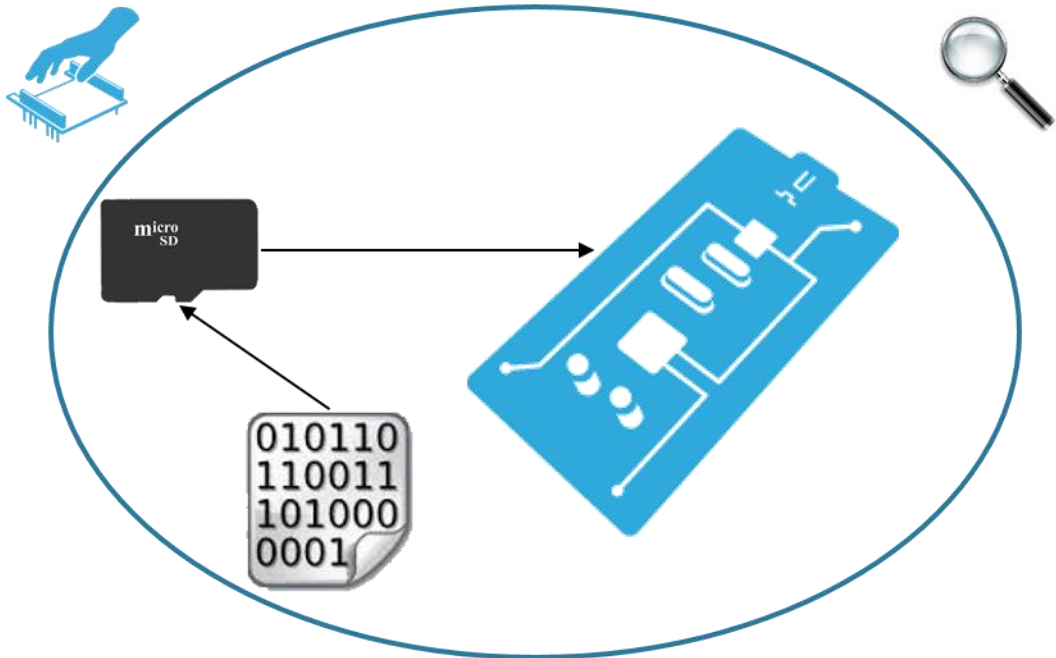


life.augmented

OpenSTLinux的软件仓库服务

目标

STM32MPU Embedded Software Starter Package



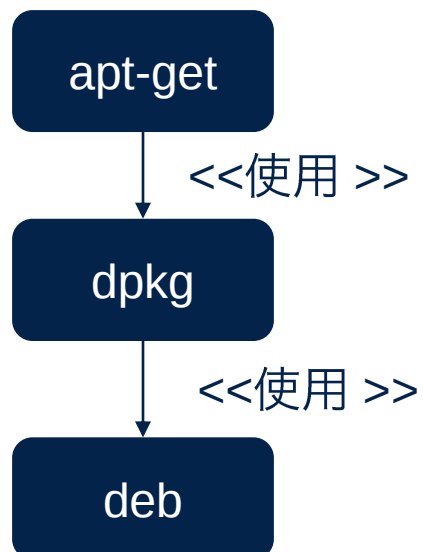
理解软件包管理

学会客户端配置

使用STM32MP1软件仓库服务

- zile
- devmem2
- nodejs

软件包管理的概念



.deb软件包

- 源于Debian
- Meta-data
- 应用，库以及其他文件

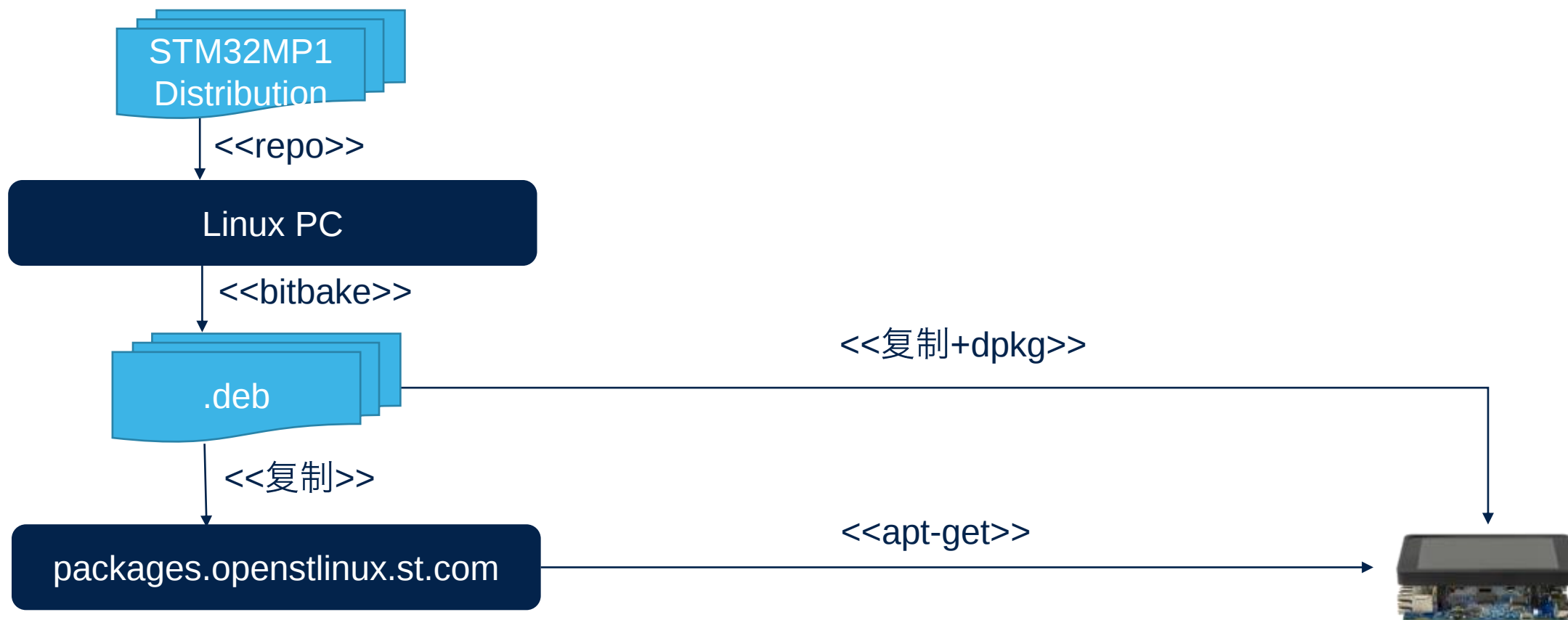
dpkg

- 安装，删除和更新
- 不处理包依赖关系

apt-get

- 自动处理依赖关系

STM32MP1 中的软件包管理



- 软件仓库服务
 - [https://wiki.st.com/stm32mpu/wiki/Package repository for OpenSTLinux distribution](https://wiki.st.com/stm32mpu/wiki/Package_repository_for_OpenSTLinux_distribution)
- 内容
 - 概述
 - 配置客户端的命令行
 - 配置本地软件仓库的服务

配置在线软件仓库服务

网络连接Wifi配置

- https://wiki.st.com/stm32mpu/wiki/How_to_setup_wifi_connection

配置在线软件仓库服务

网络连接Wifi配置

- https://wiki.st.com/stm32mpu/wiki/How_to_setup_wifi_connection

配置客户端

- https://wiki.st.com/stm32mpu/wiki/Package_repository_for_OpenSTLinux_distribution

获取与运行更多实用软件

实例一：zile

- 类似于emacs的编辑器

获取与运行更多实用软件

实例一： zile

- 类似于emacs的编辑器

实例二： devmem2

- 直接访问物理内存

获取与运行更多实用软件

实例一： zile

- 类似于emacs的编辑器

实例二： devmem2

- 直接访问物理内存

实例三： nodejs

- Web服务

- STM32MP1的软件仓库服务地址需要手工配置吗？
- 如何下载一个不在STM32MP1 Starter Package中的软件？
- 如何直接访问STM32MP1的物理地址？

Thank you